



**MEHR  
BSS**



© 1999 Software 2000. Alle Rechte vorbehalten. Wiedergabe, auch auszugsweise, nur mit ausdrücklicher Genehmigung durch Software 2000. Software 2000 ist ein eingetragenes Warenzeichen der Firma Software 2000. Der Verband der Unterhaltungssoftware Deutschlands (VUD) informiert. \*Eine Vermietung von Computerprogrammen ist nur mit Zustimmung des Berechtigten zulässig. Wir haben an diesem Programm keine Vermietrechte vergeben. Eine Vermietung dieses Computerprogramms ist daher rechtswidrig und kann straf- und zivilrechtlich verfolgt werden. Fast alle Hard- und Softwarebezeichnungen in diesem Handbuch sind eingetragene Warenzeichen und sollten als solche behandelt werden.

# INHALT

Installation	4
Willkommen zu neuen Herausforderungen	7
Die neuen Missionen	8
Eigene Missionen	12
Rezepte speichern und laden	13
Registrierung & Support	14
Credits	16



# INSTALLATION

## Pizza Syndicate Runner

Beenden Sie zuerst alle noch geöffneten Windows-Anwendungen. Legen Sie nun die Pizza Syndicate Mission CD in Ihr CD-ROM Gerät ein. Es wird nun der Pizza Syndicate Runner automatisch gestartet. Sollte bei Ihrem CD-ROM die Autorun-Funktion abgeschaltet sein, so müssen Sie den Runner auf der CD selbst starten. Dazu klicken Sie zweimal schnell hintereinander auf das Symbol "Arbeitsplatz" auf Ihrem Windows Hintergrund. In dem dadurch geöffneten Fenster suchen Sie das Symbol für Ihr CD-ROM Laufwerk und klicken dies ebenfalls zweimal schnell hintereinander an. Normalerweise starten Sie dadurch den Runner. Sollten Sie sich stattdessen auf der Pizza Syndicate CD befinden, klicken Sie nun wieder schnell zweimal auf den Eintrag AUTORUN bzw. AUTORUN.EXE. Dies startet den Pizza Syndicate Runner direkt.

Pizza Syndicate  
Mission CD  
Installation



Starten Sie den <sup>a</sup>Pizza Syndicate Runner wie oben beschrieben. Klicken Sie nun den Button <sup>a</sup>Install. Es folgt der Begrüßungsbildschirm des Installationsmenüs. Dieses wird über Buttons gesteuert. Wenn Sie den Mauszeiger über einen Button positionieren, erscheint ein kurzer Hilfetext. Um zum nächsten Installationsschritt fortzufahren, klicken Sie auf den <sup>a</sup>Haken-Button.

Zuerst müssen Sie nach einer Aufforderung noch einmal die Pizza Syndicate Original CD einlegen. Nach einer kurzen Prüfung legen Sie wieder die Mission CD ein. Bitte warten Sie jeweils, bis das CD-ROM Laufwerk die CD eingelesen hat. Dies erkennen Sie normalerweise daran, daß die Leuchtdiode des CD-ROM Laufwerks kurz einige Male aufflackert und dann wieder ausgeht.



Die Installation der Mission CD von Pizza Syndicate benötigt ca. 80 MB auf Ihrer Festplatte. Die Daten werden automatisch in das Verzeichnis kopiert, in dem Sie Pizza Syndicate installiert haben. Der Installationsfortschritt wird Ihnen anhand verschieden belegter Pizzas angezeigt.

Nach der Installation der Mission CD benötigen Sie zum Spielen von Pizza Syndicate nur noch die Mission CD.

Sollte auf dem gewählten Laufwerk zu wenig Speicher vorhanden sein, so werden Sie gefragt, ob Sie dennoch installieren möchten. In diesem Fall sollten Sie die Installation mit einem Klick auf den **X**-Button abbrechen und vor einer erneuten Installation auf dem gewünschten Laufwerk genügend Platz schaffen.

Nach Abschluß der Installation erscheinen nun im Runner die Buttons **Play** und der **M** kleiner zum deinstallieren. Sollten bei der Installation Probleme aufgetreten sein, finden Sie in der **Read Me** Textdatei nützliche Lösungshinweise. Über **Play** starten Sie nun das erweiterte Pizza Syndicate.

# WILLKOMMEN ZU NEUEN HERAUSFORDERUNGEN

Die Konkurrenz liegt Ihnen zu Füßen und Ihre Pizzen werden in aller Welt als Reliquie verehrt? Freuen Sie sich nicht zu früh: Hier kommen die wahren Herausforderungen, die Ihr unternehmerisches Geschick auf eine harte Probe stellen werden.



# DIE NEUEN MISSIONEN

Alle Achtung! Sie haben sich in den Ihnen bisher übertragenen Städten einen ziemlich guten Ruf erworben. Auf der ganzen Welt werden Sie geachtet und gefürchtet. Deshalb hat man gerade Sie ausgewählt, nun auch die besonders kniffligen Fälle zu übernehmen. Jede der folgenden Städte besitzt eine Eigenart, die es Ihnen nicht zu leicht machen wird.

**Pizza Spinnaker Missionen**

**Vorherrschaft**

In Athen gibt es vier exzellente, zeitlich überdauerte Pizzeria-Filialen. Der Kampf um die Vorherrschaft in Athen wird auf diesen Standorten ausgetragen. Jeder hat dies ein Konkurrent ebenfalls angesetzt und darf bereits eine Filiale eröffnen. Ziehen Sie Durchsetzungsgewinne, indem Sie diesen Konkurrenten aus seiner Filiale vertreiben und die vier mittleren Standorte selbst besetzen.

**Mission-Anzahl**

**Wally Knast**

Alter: 33  
 Titel: 2084  
 Pizzeria: 1

Eröffnung	Eröffnung	Eröffnung	Eröffnung
Eröffnung	Eröffnung	Eröffnung	Eröffnung
Eröffnung	Eröffnung	Eröffnung	Eröffnung
Eröffnung	Eröffnung	Eröffnung	Eröffnung
Eröffnung	Eröffnung	Eröffnung	Eröffnung
Eröffnung	Eröffnung	Eröffnung	Eröffnung

**Aussen**  **Unterwelt**

Geschäfts-

## Athen: <sup>a</sup>Vorherrschaft

Um hier Fuß zu fassen, müssen Sie erst einmal den etablierten Gegner aus seiner zentralen Lage vertreiben.

**Bombay: <sup>a</sup>Kasten-Denken**

Es ist für die Mitglieder der indischen Kasten undenkbar, mit einer anderen Kaste das gleiche Restaurant zu teilen. Deshalb müssen Sie Ihre Restaurants sehr gezielt einrichten.

**Pizza Spinnaker Missionen**

**Kasten-Denken**

Nur eine streng nach Kasten getrennte Filiale kann sich auf dem Markt in Bombay behaupten. Bossen und Vippies bilden hier dabei eine eigene Gemeinschaft, wie auch die Kids mit dem Profis. Wird eine Filiale von einer Kaste besucht, wickelt sich jeder Besuch der anderen Kaste negativ auf den Ruf der Filiale aus. Ihr Ziel ist es, jeweils 30 Kassen und Vippies, sowie 30 Kids und Kids zu besetzen. Jeder Gast bildet Gruppen wird gezählt. Zeit jedoch ein.

**Mission-Anzahl**

**Wally Knast**

Alter: 33  
 Titel: 2084  
 Pizzeria: 1

Eröffnung	Eröffnung	Eröffnung	Eröffnung
Eröffnung	Eröffnung	Eröffnung	Eröffnung
Eröffnung	Eröffnung	Eröffnung	Eröffnung
Eröffnung	Eröffnung	Eröffnung	Eröffnung
Eröffnung	Eröffnung	Eröffnung	Eröffnung
Eröffnung	Eröffnung	Eröffnung	Eröffnung

**Aussen**  **Unterwelt**

Geschäfts-



## Jerusalem: <sup>a</sup>Multi-Kulti

Es ist die Stadt der unterschiedlichsten Geschmcker. Die strengen Bewohner lehnen ein Restaurant sofort komplett ab, sollten sie etwas auf der Karte finden, das sie nicht mgen.

**Pizza Synthesi - Missionen**

**Multi-Kulti**

Sie erasmus treffen die unterschiedlichsten Kulturen zusammen. Jede Zielgruppe hat einen völlig anderen Geschmack. Leider sind die Einwohner hier sehr streng. Wenn eine Zielgruppe auf der Speisekarte auch nur ein Rezept findet, daß sie nicht mag, verläßt diese augenblicklich das Gebiet. Ihre Aufgaben ist es nun, sich gegen diese widrigen Umstände zu behaupten. Als Zeichen Ihres Erfolgs müssen die zwei Kreise bebaut werden.

**Mission-Anzahl**

**Kalle Kasel**

Alter: 32  
Kapital: 2000

**PizzaMan**

Spezial	100%	Spezial	100%
Milch	100%	Milch	100%
Salz	100%	Salz	100%
Wasser	100%	Wasser	100%
Öl	100%	Öl	100%
Essigsäure	100%	Essigsäure	100%
Essenz	100%	Essenz	100%
Wasser	100%	Wasser	100%
Wasser	100%	Wasser	100%
Wasser	100%	Wasser	100%

**Asasob** **Unterwelt**

**Geschäfts-** **Welt**

100% **Asasob** **Unterwelt**

**Pizza Synthesi - Missionen**

**High Society**

Hollywood ist die Stadt der Schönen und Reichen. Dinge ist alles. Eine Geschäftsführer wird schnell zum Kult, wenn dort die richtigen Leute vorbeikommen. Sie haben erfahren, daß zwei VIPs unabhängig voneinander diese Stadt in Kürze besuchen werden. Diese müssen Sie unbedingt für sich gewinnen. Natürlich sollten Sie dafür immer die neuesten Zeitungsmeldungen kennen. Die VIPs gehen ausschließlich in die beste Bierzentrale einer Stadt.

**Michi Normal**

Alter: 32  
Kapital: 2000

**Pizza Rezent**

Spezial	100%	Spezial	100%
Milch	100%	Milch	100%
Salz	100%	Salz	100%
Wasser	100%	Wasser	100%
Öl	100%	Öl	100%
Essigsäure	100%	Essigsäure	100%
Essenz	100%	Essenz	100%
Wasser	100%	Wasser	100%
Wasser	100%	Wasser	100%
Wasser	100%	Wasser	100%

**Asasob** **Unterwelt**

**Geschäfts-** **Welt**

100% **Asasob** **Unterwelt**

## Hollywood: <sup>a</sup>High Society

In der Stadt der Schönen und Reichen sind nur Restaurants erfolgreich, die VIPs als Gäste haben. Dabei muß man sich aber immer den aktuellen Trends anpassen.

Lissabon: <sup>a</sup>Für jeden etwas

Hier ist ein Wettstreit der Pizzabcker ausgebrochen. Wenn Sie ihn annehmen, müssen Sie es schaffen, als erster 60 Gäste in Ihre Filialen zu locken.

**Pizza Synthesi - Missionen**

**Für jeden etwas**

Die Konkurrenz in Lissabon ist groß. Doch niemandem an der Bevölkerung ist, daß es um einen alten Wettstreit, Freie und die Großfische Überlegen. Somit kommt es darauf an, gerade diese Zielgruppen für sich zu gewinnen. Nun ist ein historischer Wettstreit aller Pizzabckernehmer der Stadt ausgebrochen. Gewinnen hat das Unternehmen, welches als erstes jeweils 20 Gäste der drei Hauptzielgruppen bewirten hat.

**Mission-Anzahl**

**Kalle Kasel**

Alter: 32  
Kapital: 2000

**PizzaMan**

Spezial	100%	Spezial	100%
Milch	100%	Milch	100%
Salz	100%	Salz	100%
Wasser	100%	Wasser	100%
Öl	100%	Öl	100%
Essigsäure	100%	Essigsäure	100%
Essenz	100%	Essenz	100%
Wasser	100%	Wasser	100%
Wasser	100%	Wasser	100%
Wasser	100%	Wasser	100%

**Asasob** **Unterwelt**

**Geschäfts-** **Welt**

100% **Asasob** **Unterwelt**



## Timbuktu:

### Entwicklungshilfe

Unterstützen Sie den Bürgermeister bei seinen Bemühungen, die wirtschaftliche Situation der Stadt zu verbessern. Erst wenn neue Yuppies in die Stadt ziehen, lässt sich guter Umsatz machen.

**Seoul:** Sportereignis  
 Hier findet ein großes Sportereignis statt. Es wird von Ihnen erwartet, dass Sie die hohe Nachfrage in Stadionheimen zu absoluten Spitzenumsätzen nutzen.



## Kopenhagen:

### Stammkneipe

Diese Stadt gehört Ihnen, sollten Sie es schaffen, sämtliche Prolls der Stadt zu zufriedenen Kunden Ihrer Filialen zu machen.



Stockholm: <sup>a</sup>Kundenklau  
 Hier hat die Konkurrenz schon einen sehr festen Stand. Sie sind bereits erfolgreich, wenn Sie der Konkurrenz gen<sup>g</sup>end G<sup>ste</sup> abzuluchsten.



Oslo:

<sup>a</sup>Mittsommerfest  
 Die gesamte Stadt ist den ganzen Tag auf den Beinen. Ihre Aufgabe ist es, derart präsent zu sein, daß fast die Hälfte der Einwohner sich in Ihren Filialen aufhlt.



# EIGENE MISSIONEN



Bei der Zusammenstellung eigener Missionen stehen Ihnen jetzt zusätzliche Missionsziele zur Verfügung. Insbesondere haben Sie nun die Möglichkeit, ein Rennen auf eine vorbestimmte Zielgruppe anzusetzen. Natürlich lassen sich die zehn neuen Realitäten bei der Stadtauswahl beliebig mit den bisherigen Städten kombinieren.



# REZEPTE SPEICHERN UND LADEN

Sie können jetzt Ihre Rezeptkreationen jederzeit abspeichern. Diese abgespeicherten Rezepte lassen sich dann im Laufe einer beliebigen Mission jederzeit wieder einladen. Damit ist es z.B. auch möglich, Rezepte untereinander auszutauschen.



Um ein Rezept zu speichern, öffnen Sie den Rezept-Screen. Zuerst wählen Sie die Pizza aus, die Sie speichern möchten. Sie müssen sich im Betrachtungsmodus befinden. Jetzt öffnen Sie die Liste mit den Pizza-Eigenschaften. Unter der Zutatenauflistung finden Sie links die Buttons zum Speichern und Laden des aktuellen Rezeptes.

Auf Ihrer Festplatte finden Sie Ihre gespeicherten Rezepte im Installationsverzeichnis von Pizza Syndicate, im Unterverzeichnis: \Save\Pizz\.

# REGISTRIERUNG UND SUPPORT

Diesem Handbuch liegt eine Registrierungskarte bei. Nur mit dieser können Sie sich als Pizza Syndicate Mission CD Kunde registrieren lassen und nur als solcher den Support von SOFTWARE 2000 nutzen. Der SOFTWARE 2000 Support steht Ihnen dann gern mit Rat, Hilfe, Tips & Tricks zur Seite.

Senden Sie daher sofort nach Installation von Pizza Syndicate Mission CD die ausgefüllte Registrierungskarte im Original ein. - Internet-User können selbstverständlich auch die Online-Registrierung über unsere Homepage nutzen:  
<http://www.software2000.de>

Wichtig! Notieren Sie sich hier Ihre persönliche Registrierungsnummer, damit Sie sie zur Hand haben, wenn Sie sich an uns wenden.

???

Ist die CD in der Spielverpackung defekt, dann schicken Sie nur die CD und sonst nichts in einem geeigneten Umschlag und mit einer ausführlichen Fehlerbeschreibung an:

Software 2000

\*Umtausch Pizza Syndicate Mission CD

Postfach 110

23691 Eutin

Eventuell mitgeschickte Verpackungen/Handbücher erschweren uns die Arbeit und verzögern so die Bearbeitung.

Bei Problemen mit Ihrem Computersystem können Sie sich als registrierter Kunde schriftlich, per Email, Fax oder telefonisch an den SOFTWARE 2000 Support wenden. Bei einem Anruf sollten Sie an Ihrem Rechner sitzen und das betreffende Programm bereithalten.

Wenn Sie sich an den SOFTWARE 2000 Support wenden, geben Sie bitte eine genaue Beschreibung der Konfiguration und des aufgetretenen Fehlers an. Um Ihnen zu helfen, benötigen wir folgende Informationen:

Y Genaue, ausführliche Fehlerbeschreibung

Y Version Ihres Betriebssystems

Y Prozessortyp

Y Version von Motherboard und BIOS (falls bekannt)

Y Typ und Hersteller von Grafik- und Soundkarte

Y Typ und Hersteller des CD-ROM

Y Größe des Arbeitsspeichers sowie des freien Festplattenspeichers

Y Version der verwendeten DirectX-Treiber

Y Installationsverzeichnis des Spiels

Und so erreichen Sie den Support:

Support-Hotline: (ausser an Feiertagen)

Mo-Do von 14 bis 19 Uhr und Fr von 10 bis 14 Uhr

Unter der Rufnummer 0190 - 57 2000 (1,21 DM oder 0,62 Euro 60 sek.)

FAX: 04521 - 800 430

Email: [Support@Software2000.de](mailto:Support@Software2000.de)

Post: Software 2000 - Pizza Syndicate Mission CD Support -

Postfach 110 - 23691 Eutin



Konzept/Game Design/Handbuch  
Hans-Arno Wegner

Produziert von  
Software 2000



## PIZZA SYNDICATE

### Programmierung

Dirk Baltinowitz  
Hermann Jahnke  
Michael Kriegel  
Ralf Mohmeier  
Chris Schmitz  
Carsten Stolpmann  
Martin W lk

### Entwicklungsleitung

Mathias Reichert  
Hans-Arno Wegner

### 3D Grafik/Animationen

Dirk Bialluch  
Andr Schneider  
Heiko Mehrens

### Musik/Sound

Michael Franck  
Alexander Knorr

### Art Director

Tom Thiel

### Layout

Michaela D rrr  
Katrin Koops

### 2D Grafik

Frank Ilfrich  
Oliver Papoulias  
Kay Poprawe

### Qualit tssicherung

Paul Guillaumon  
Lukas Kugler

### Sprecher

Vera Lohr  
Robert Missler  
Robert Poerschke

## PIZZA SYNDICATE MISSION CD

Programmierung

Michael Kriegel  
Ralf Mohmeier

Installation

Dirk Baltinowitz

3D Grafik

Andr Schneider

Animationen

Dirk Bialluch

2D Grafik

Frank Ilfrich

St dtegrafik

Oliver Papoulias

Musik/Sound

Alexander Knorr

Qualit tssicherung

Paul Guillamon  
Lukas Kugler

Layout

Michaela D rrr  
Katrinn Koops

Ausf hrende Produzenten

Mathias Reichert  
Hans-Arno Wegner



